

Welkom bij OVER(ijssel)!

Klaar om te testen hoe goed jij Overijssel écht kent?

In dit spel neem je het op tegen vrienden en familie met vragen over taal, geschiedenis, entertainment en geografie.

Maar pas op: er liggen ook pestkaarten op de loer.

Wie heeft de meeste kennis (én een beetje geluk) en roept als eerste BINGO!?

Waar gaat het spel over?

Het spel draait om kennis, verrassingen en vooral veel plezier!

Je beantwoordt vragen over Overijssel, vult je bingokaart in en probeert als eerste bingo te halen. Ondertussen kunnen pestkaarten het spel ineens compleet op z'n kop zetten.

De onderwerpen

Alle vragen zijn verdeeld over vier categorieën:

- Taal – Dialecten, woorden en uitspraken uit Overijssel
- Geschiedenis – Verhalen, gebeurtenissen en het verleden van Overijssel
- Entertainment – Muziek, evenementen en sport
- Geografie – Steden, dorpen en natuur

Elke categorie heeft een eigen kleur op de bingokaart.



Pestkaarten

In elke stapel liggen stiekem pestkaarten verstopt.

Trek je er één? Dan staat er ineens iets verrassends te gebeuren.

Denk aan:

- Een kruisje wegstrepen bij een andere speler
- Een onverwachte actie uitvoeren (of juist slim ontwijken)

Wat er nog meer mogelijk is?....

Dat verklappen we niet. Het moet spannend blijven.

Zo werkt het spel

1

Wat is de winst?

Beslis vooraf hoe je BINGO kunt halen →

Bijvoorbeeld:

- 1 volle bingokaart
- 1 of meerdere rijen

2

Draai aan de molen

De molen heeft vier wieken, elk met een ander onderwerp.

De plek waar de wiek eindigt, bepaalt de categorie.

3

Pak een kaart

Trek een kaart van de juiste stapel.

Alle vragen liggen open, maar de antwoorden blijven verborgen.

4

Lees de vraag hardop voor

Iedereen schrijft zijn of haar antwoord op de bingokaart.

5

Antwoorden checken

Is iedereen klaar? →

- Antwoorden tonen
- Het juiste antwoord op de kaart bekijken

6

Goed gegokt of goed geweten?

Had je het antwoord goed? Dan mag je de kleur van die categorie aankruisen op je bingokaart.

7

Volgende speler

De beurt gaat door en de molen wordt opnieuw gedraaid.

Hoe win je?

Zodra iemand het afgesproken bingo-doel haalt en luid BINGO! roept, is het spel afgelopen.

Die speler kroont zich tot dé Overijssel-kenner van de groep.

...**VEEL SPEEL PLEZIER!**